



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS



DEPENDENCIA: 03 INSTITUTO VILLALVARENSE DE LA JUVENTUD.																
PROGRAMA PRESUPUESTAL: 021 IMPULSO Y DESARROLLO DE LA JUVENTUD VILLALVARENSE.																
EJE: 2 BIENESTAR Y DESARROLLO.																
OBJETIVO: 2.5.3.1. IMPULSAR EL DESARROLLO PLENO DE LA JUVENTUD VILLALVARENSE A TRAVÉS DE SU INTEGRACIÓN Y PARTICIPACIÓN EN LA VIDA ECONÓMICA, LABORAL, POLÍTICA, CULTURAL, SOCIAL, DEPORTIVA Y RECREATIVA, POR MEDIO DE LA IMPLEMENTACIÓN DE MECANISMOS Y ACCIONES INTEGRALES QUE PROMUEVAN LA IGUALDAD DE OPORTUNIDADES.																
ESTRATEGIA (S): 2.5.3.1.1. INCREMENTAR EL NÚMERO DE JÓVENES CON OPORTUNIDADES DE CRECIMIENTO Y DESARROLLO EN LOS DISTINTOS ÁMBITOS DE LA VIDA SOCIAL, POR MEDIO DE PROGRAMAS Y ACCIONES COORDINADAS CON INSTANCIAS DEL SECTOR GUBERNAMENTAL, ACADÉMICO Y PRIVADO.																
NIVEL	CLAVE	RESUMEN NARRATIVO	INDICADOR	TIPO	DEFINICIÓN	DIMENSIÓN A MEDIR	UNIDAD DE MEDIDA	FRECUENCIA DE MEDICIÓN	LÍNEA BASE	META	MÉTODO DE CÁLCULO	AVANCE DE METAS	PARÁMETRO	SENTIDO DEL INDICADOR	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS
FIN	F	Contribuir a que los jóvenes del municipio tengan mejor calidad de vida mediante políticas públicas que impulsen su desarrollo en todos los ámbitos de su vida.	Porcentaje de jóvenes beneficiados con los programas implementados.	Estratégico	Representa el número de jóvenes atendidos con las acciones de juventud en base a la meta programada para este año.	Eficacia	Porcentaje	Anual	Se atendió al 55% de 4,934 jóvenes programados, en 2022.	Atender 1,000 jóvenes del municipio.	(Número de jóvenes que son beneficiados con los programas implementados/Número de jóvenes programados) (100)	(117/1000)(100)= 11.7%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Las condiciones de salud y seguridad en el municipio son propicias para el desarrollo de las actividades.
PROPÓSITO	P	Los Jóvenes de 12 a 29 años cuentan con atención integral con en el municipio de Villa de Alvarez.	Porcentaje de acciones realizadas.	Estratégico	Muestra las el cumplimiento de acciones de juventud realizadas en base a la programación del programa anual de actividades.	Eficacia	Porcentaje	Semestral	Se atendieron 78 solicitudes de servicios en 2022.	Realizar el 100% de las acciones programadas.	(Número de acciones realizadas/Número total de acciones programadas) (100)	(10/74)(100)= 13.5%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen interés de beneficiarse con las acciones realizadas.
COMPONENTE 1	CI	Programa de espacios de concientización, prevención y oportunidad para la mejora de las condiciones de las y los jóvenes otorgado.	Porcentaje de talleres y charlas realizadas.	Gestión	Muestra el número talleres y charlas realizadas, en base al número programado para este año.	Eficiencia	Porcentaje	Trimestral	Se atendieron 16 solicitudes de colaboración.	Realizar 36 talleres y charlas de concientización, prevención y oportunidad para la mejora de los jóvenes.	(Número de charlas y talleres realizados/Número de talleres y charlas programadas) (100)	(10/36)(100)= 27.7%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen interés de informarse.
ACTIVIDAD 1	CIA1	Implementación de una campaña permanente de información y concientización sobre embarazos tempranos.	Porcentaje de charlas impartidas.	Gestión	Representa el número de charlas de temáticas de concientización de embarazos tempranos impartidas, en base a las charlas programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impartir 12 charlas de información y concientización sobre embarazos tempranos.	(Número de charlas impartidas/ Número de charlas programadas) (100)	(0/12)(100)= 0%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen el interés de informarse.

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ

 26 ABR. 2023
 15:01
 RECIBIDO



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS



ACTIVIDAD 2	C1A2	Diseñar y desarrollar una campaña permanente de prevención de adicciones en jóvenes del municipio.	Porcentaje de charlas impartidas.	Gestión	Representa el número de charlas de prevención de adicciones impartidas, en base a las charlas programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Se atendieron 1,042 jóvenes en prevención de adicciones, en 2022.	Impartir 12 charlas de consejería y prevención de adicciones.	(Número de charlas impartidas/ Número de charlas programadas) (100)	$(10/12) \times 100 = 83.3\%$	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen el interés de informarse.
ACTIVIDAD 3	C1A3	Atención a los jóvenes con iniciativas sociales en espacios de colaboración creados.	Porcentaje de talleres impartidos.	Gestión	Muestra el número de talleres de capacitación para el desarrollo y creación de asociaciones civiles realizados, en base al número programado para este año.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Se creó un espacio de colaboración para jóvenes con iniciativas sociales de las cuales se atendieron 16 solicitudes, en 2022.	Impartir 12 talleres de capacitación para el desarrollo y creación de asociaciones civiles dirigido a jóvenes del municipio.	(Número de talleres impartidos/ Número de talleres programados) (100)	$(0/12) \times 100 = 0\%$	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen iniciativas sociales y el interés por desarrollarlas.
COMPONENTE 2	C2	Programa de Fortalecimiento de habilidades y oportunidades de desarrollo de las y los jóvenes en distintos ámbitos de la vida social otorgado.	Porcentaje de talleres, capacitaciones, agendas o iniciativas realizadas.	Gestión	Representa el número de acciones realizadas del programa de fortalecimiento de habilidades y oportunidades de desarrollo en relación a las acciones programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impartir 15 talleres y capacitaciones, llevar a cabo 12 agendas de desarrollo integral e impulsar 1 iniciativa de integración.	(Número de acciones realizadas/ número total de acciones programadas) (100)	$(0/15+12+1) \times 100 = 0\%$	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen disposición de desarrollarse en diferentes ámbitos profesionales.



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS



ACTIVIDAD 1	C2A1	Implementación de acciones de reforzamientos de saberes y conocimientos.	Porcentaje de talleres impartidos.	Gestión	Número de acciones de desarrollo del conocimiento realizadas en base a los programados.	Eficiencia	Porcentaje	Mensual	Se atendieron 12 jóvenes en clases de reforzamiento de saberes y conocimientos, en 2022.	Impartir 3 talleres de saberes y conocimientos en las colonias de mayor marginación del municipio.	(Número de talleres impartidos/ número de talleres programados) (100)	(0/3)(100)=0%	100% - 70% Verde. 60% - 40% Amarillo. 30% - 0% Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes acuden al club en tiempos y horarios específicos.
ACTIVIDAD 2	C2A2	Realización de un seminario permanente de capacitación y actualización profesional para jóvenes de la población económicamente activa.	Porcentaje de agendas realizadas.	Gestión	Representa el número de agendas realizadas en base a las programadas en el año.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Implementar 12 agendas de conferencias talleres y actividades en temas de desarrollo, planeación, innovación, emprendimiento, finanzas y política para jóvenes.	(Número de agendas realizadas/Número de agendas programadas) (100).	(0/12)(100)=0%	100% - 70% Verde. 60% - 40% Amarillo. 30% - 0% Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Existe la suficiencia presupuestal para implementar dichas agendas.
ACTIVIDAD 3	C2A3	Implementación de acciones de reducción de desigualdad en jóvenes del municipio.	Número de iniciativas promovidas.	Gestión	Muestra el cumplimiento de la iniciativa para los jóvenes.	Eficacia	Numerico	Mensual	1 campaña virtual sobre la reducción de la desigualdad, en 2022.	Promover 1 iniciativa, para que exista un espacio de atención para jóvenes en cada área del ayuntamiento.	(Número de iniciativas promovidas / número de iniciativas programados)	0	1 Verde 0 - Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	El cabildo cuenta con la disposición de apoyar la iniciativa..
ACTIVIDAD 4	C2A4	Colaboración con el sector académico para desarrollar un modelo virtual de educación continúa en temas de educación financiera, habilidades en el uso de paquetes informáticos para el trabajo y/o diseño de proyectos de iniciativa social.	Porcentaje de capacitaciones realizadas.	Gestión	Muestra el número de capacitaciones para la creación de modelos de negocios impartidos en base a los programados.	Eficiencia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impartir 12 capacitaciones para la creación de modelos de negocios dirigido a jóvenes del municipio.	(Número de capacitaciones realizadas/ Número de capacitaciones programados) (100)	(0/12)(100)=0%	100% - 70% Verde. 60% - 40% Amarillo. 30% - 0% Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen disposición de actualizarse y capacitarse.



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS



COMPONENTE 3	C3	Programa de actividades de ocio, recreación, deporte y político-social para jóvenes del municipio implementado.	Porcentaje de actividades desarrolladas.	Gestión	Muestra el número de acciones realizadas en base al número de acciones programadas por realizar en este año.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Se realizaron 16 acciones en 2022	Realizar 10 ofertas de actividades de ocio, recreación, deporte y político social para jóvenes del municipio.	(Número de ofertas de actividades realizadas / Número de actividades programadas) (100).	(0 / 10) (100) = 0%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de asistir a los eventos programados.
ACTIVIDAD 1	C3A1	Impulsión a la mejora o rehabilitación de instalaciones de esparcimiento para jóvenes.	Porcentaje de instalaciones mejoradas.	Gestión	Representa el número de instalaciones rehabilitadas en base a las instalaciones programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Se mejoró 1 espacio para jóvenes en 2022.	Impulsar el desarrollo, mejora o rehabilitación de 3 instalaciones de esparcimiento para jóvenes.	(Número de instalaciones beneficiadas/Número de mejoras a instalaciones programadas) (100).	(0/3)(100)= 0%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Existe la suficiencia presupuestal para realizar mejoras a espacios de esparcimiento.
ACTIVIDAD 2	C3A2	Colaboración en Feria de Financiamiento	Número de evento realizado	Gestión	Muestra el cumplimiento del evento realizados en base al evento programado.	Eficacia	Numerico	Mensual	NA	Colaborar en la realización de 1 feria de financiamiento para apoyar negocios emergentes	(Número de evento realizados/Número de evento programados) (100).	0	1 - Verde 0- Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de participar en eventos y acudir ante la convocatoria.
ACTIVIDAD 3	C3A3	Realización de Cabildo Juvenil	Número de evento realizado	Gestión	Muestra el cumplimiento del evento en base al evento programado.	Eficacia	Numerico	Mensual	Se realizó 1 cabildo juvenil en 2022.	Participar en la realización de 1 cabildo juvenil para impulsar la participación social y política de los jóvenes del municipio.	(Número de eventos realizados/Número de eventos programados) (100).	0	1 - Verde 0- Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de participar en eventos y acudir ante la convocatoria.
ACTIVIDAD 4	C3A4	Organización de concursos de diferentes actividades de deporte y recreación dirigido a jóvenes villalvarenses.	Porcentaje de concursos realizados.	Gestión	Muestra el cumplimiento de los concursos realizados en base a los programados.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Se realizaron 2 concursos de deporte y recreación en 2022.	Realizar 2 concursos de deporte y recreación para jóvenes del municipio.	(Número de concursos realizados/Número de concursos programados) (100).	(0/2)(100) = 0%	100% - Verde. 60% - 40% - Amarillo. 30% - 0% - Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	La dirección de comunicación social da promoción a los eventos a los cuales los jóvenes asisten.



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS



ACTIVIDAD 5	C3A5	Creación de clubes de actividades recreativas.	Porcentaje de clubes creados.	Gestión	Muestra el cumplimiento de los clubes realizados en base a los programados.	Eficiencia	Porcentaje	Mensual	Se crearon 4 club de actividades recreativas o deportivas, en 2022.	Crear 1 club de actividades para alcanzar objetivos de desarrollo sostenible 2030 para jóvenes.	(Número de clubes creados/Número de clubes programados) (100).	(0/1)(0)= 0%	100% - 70% Verde. 60% - 40% Amarillo. 30% - 0% Rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen el interés de formar parte de un club.
ACTIVIDAD 6	C3A6	Proponer el desarrollo de un torneo deportivo juvenil al año en diferentes ramas del deporte.	Número de torneos realizados.	Gestión	Muestra el cumplimiento del torneo realizado en base al programado.	Eficiencia	Número	Mensual	Se llevo a cabo 1 torneo deportivo en 2022.	Proponer el desarrollo de un torneo deportivos juvenil al año, en diferentes ramas del deporte.	(Número de torneos realizados/Número de torneos programados)	0	1 Verde 0 - Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de participar en el torneo.
ACTIVIDAD 7	C3A7	Implementación de un modelo de clubes de iniciación deportiva.	Número de clubes creado.	Gestión	Muestra el cumplimiento del club realizado en base al programado.	Eficiencia	Porcentaje	Mensual	Se crearon 5 club de iniciación deportiva en 2022.	Crear 1 club de iniciación deportiva para jóvenes del municipio.	(Número de clubes creados/Número de clubes programados)	0	1 Verde 0 - Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen el interés de formar parte de un club.

ELABORÓ
NOMBRE: SAHARAY ALEXANDRA NEGRETE LÓPEZ.
CARGO: COORDINADORA.
PERIODO REPORTADO: ENERO, FEBRERO Y MARZO.



AUTORIZÓ
NOMBRE: JORGE BLADIMIR PRECIADO NAVARRETE.
CARGO: DIRECTOR GENERAL.
FECHA DE ELABORACIÓN: 31 DE MARZO DEL 2022.