



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS



DEPENDENCIA: 03 INSTITUTO VILLALVARENSE DE LA JUVENTUD

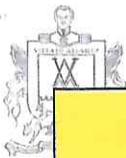
PROGRAMA PRESUPUESTAL: 021 IMPULSO Y DESARROLLO DE LA JUVENTUD

EJE: 2 BIENESTAR Y DESARROLLO

OBJETIVO: 2.5.3.1. IMPULSAR EL DESARROLLO DE LA JUVENTUD VILLALVARENSE A TRAVÉS DE SU INTEGRACION Y PARTICIPACION EN LA VIDA ECONÓMICA, LABORAL, POLÍTICA, CULTURAL, SOCIAL, DEPORTIVA Y RECREATIVA POR MEDIO DE LA IMPLMENTACIÓN DE MECANISMOS Y ACCIONES INTEGRALES QUE PROMUEVAN LA IGUALDAD DE OPORTUNIDADES.

ESTRATEGÍA (S): 2.5.3.1.1 Incrementar el número de jóvenes con oportunidades de crecimiento y desarrollo en los distintos ámbitos de la vida social, por medio de programas y acciones coordinadas con instancias del sector gubernamental, académico y privado.

NIVEL	CLAVE	RESUMEN NARRATIVO	INDICADOR	TIPO	DEFINICIÓN	DIMENSIÓN A MEDIR	UNIDAD DE MEDIDA	FREC. DE MEDICIÓN	LÍNEA BASE	META	MÉTODO DE CÁLCULO	AVANCE DE METAS	PARÁMETRO	SENTIDO DEL INDICADOR	MEDIOS DE VERIFICACIÓN	SUPUESTOS
FIN	F	Contribuir a que los jóvenes del municipio tengan ,mejor calidad de vida mediante políticas públicas que impulsen su desarrollo en todo los ámbitos de su vida	Porcentaje de jóvenes beneficiados con los programas implementados.	Estratégico	Representa el número de jóvenes atendidos con las acciones de juventud en base a la meta programada para este año	Eficacia	Porcentaje	Anual	Se beneficiaron 300 jóvenes en 2023.	Atender 100 jóvenes del municipio.	(Número de jóvenes que son beneficiados con los programas implementados/número de jóvenes programados) (100)	10%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Registros, fotografías.	Las condiciones de seguridad en el municipio son propicias para el desarrollo de las actividades.
PROPÓSITO	P	Los jóvenes de 12 a 29 años cuentan conatencion integral en el municipio de Villa de Alvarez.	Porcentaje de acciones realizadas.	Estrategico	Muestra el cumplimiento de acciones de juvenyud realizadas en base a la programacion anual de actividades+	Eficacia	Porcentaje	Semestral	60% de cumplimiento en 2023.	Realizar el 100% de acciones de juventud programadas en el año actual.	(Número de acciones realizadas/Númer o total de acciones programadas) (100)	10%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitacoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen interes de beneficiarse con la acciones realizadas
Componente 1	C1	Programa de espacios de concientizacion, prevencion y oportunidad para la mejora de las condiciones de las y los jóvenes otorgado.	Porcentaje de talleres y charlas realizadas.	Gestion	Muestra el numero de talleres y charlas realizadas, en base al numero programado para este año.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	15 talleres y charlas en 2023.	Realizar 36 talleres y charlas de concientizacion, prevencion y oportunidad para la mejora de los jóvenes.	(Numero de charlas y talleres realizados/numero de talleres y charlas programadas)(100)	33%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitacoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen interes de informarse



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ

MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS

Actividad 1	C1A1	Implementación de una campaña permanente de información y concientización sobre embarazos tempranos.	Porcentaje de charlas impartidas	Gestión	Representa el número de charlas de temática de concientización de embarazos tempranos impartidos, en base a las charlas programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impartir 12 charlas de información y concientización sobre embarazos tempranos.	(Número de charlas impartidas/número de charlas programadas)(0)	10%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen interés de informarse
Actividad 2	C1A2	Diseñar y desarrollar una campaña permanente de prevención de adicciones en jóvenes del municipio.	Porcentaje de charlas impartidas.	Gestión	Representa el número de charlas de prevención de adicciones impartidas, en base a las charlas programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	15 charlas 2023	Impartir 12 charlas de consejería y prevención de adicciones.	(Número de charlas impartidas/número de charlas programadas)(100)	0.00%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen interés de informarse
Actividad 3	C1A3	Atención a los jóvenes con iniciativas sociales en espacios de colaboración creados.	Porcentaje de talleres impartidos.	Gestión	Muestra el número de talleres de capacitación para el desarrollo y creación de asociaciones civiles realizados, en base al número programado para este año.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Una charla 2023.	Impartir 12 talleres de capacitación y creación de asociaciones civiles dirigidos a jóvenes del municipio.	(Número de talleres impartidos/número de talleres programados)(100)	0%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen iniciativas sociales e interés por desarrollarlas
Componente 2	C2	Programa de fortalecimiento de habilidades y oportunidades de desarrollo de las y los jóvenes en distintos ámbitos de la vida social otorgado.	Porcentaje de talleres, capacitaciones, agendas e iniciativas realizadas.	Gestión	Representa el número de acciones realizadas del programa de fortalecimiento de habilidades y oportunidades de desarrollo en relación a las acciones programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impartir 15 talleres y capacitaciones, llevar a cabo 12 agendas de desarrollo integral e impulsar 1 iniciativa de integración.	(Número de acciones realizadas/Número total de acciones programadas) (0)	0%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen disposición de desarrollarse en diferentes ámbitos profesionales.
Actividad 1	C2A1	Implementación de acciones de reforzamiento de saberes y conocimientos.	Porcentaje de talleres impartidos.	Gestión	Número de acciones de desarrollo del conocimiento realizadas en base a los programados.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impartir 3 talleres de saberes y conocimientos en las colonias de mayor marginación del municipio.	(Número de talleres impartidos/número de talleres programados) (100)	33%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes acuden al club en tiempos horarios específicos.

BB

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ

														DE INDICADOR			
Actividad 2	C2A2	Realización de un seminario permanente de capacitación y actualización profesional para jóvenes de la población económicamente activa.	Porcentaje de agendas realizadas.	Gestión	Representen el número de agendas realizadas en base a los programas en el año.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	2 actividades 2023	Implementar 12 agendas de conferencias, talleres y actividades en temas de desarrollo, planeación, innovación, emprendimiento, finanzas y política para jóvenes.	(Número de agendas realizadas/número de agendas programadas) (100)	33%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Existe la suficiencia presupuestal para implementar dichas agendas.	
Actividad 3	C2A3	Implementación de acciones de reducción de desigualdad en jóvenes del municipio.	Número de iniciativas promovidas.	Gestión.	Muestra el cumplimiento de la iniciativa para los jóvenes.	Eficacia	Numerico	Mensual	Cubierta al 100%	Promover 1 iniciativa, para que exista un espacio de atención para jóvenes en cada área del ayuntamiento.	(Número de iniciativas promovidas/número de iniciativas programadas)	0%	1 Verde 0- Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	El cabildo cuenta con la disposición de apoyar la iniciativa.	
Actividad 4	C2A4	Colaboración con el sector académico para desarrollar un modelo viral de educación financiera, habilidades en el uso de paquetes informáticos para el trabajo y/o diseño de proyectos de iniciativa social.	Porcentaje de capacitaciones realizadas.	Gestión	Muestra el número de capacitaciones para la creación de modelos de negocios impartidos en base a los programados.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	1 capacitación 2023	Impartir 12 capacitaciones para la creación de modelos de negocios dirigido a jóvenes del municipio.	(Número de capacitaciones realizadas/Número de capacitaciones programadas) (100)	33%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen disposición de actualizarse y capacitarse.	
Componente 3	C3	Programa de actividades de ocio, recreación, deporte y político-social para jóvenes del municipio implementado.	Porcentaje de actividades desarrolladas.	Gestión	Muestra el número de acciones realizadas en base al número de acciones programadas por realizar en este año.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	Se realizaron 3 acciones en 2023	Realizar 10 ofertas de actividades de ocio, recreación, deporte y político social para jóvenes del municipio.	(Número de ofertas de actividades realizadas/Número de actividades programadas)(100)	0%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de asistir a los eventos programados.	
Actividad 1	C3A1	Impulsión a la mejora o rehabilitación de instalaciones de esparcimiento para jóvenes.	Porcentaje de instalaciones mejoradas.	Gestión	Representa el número de instalaciones rehabilitadas en base a las instalaciones programadas.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Impulsar el desarrollo, mejora o rehabilitación de 3 instalaciones de esparcimiento para jóvenes.	(Número de instalaciones beneficiadas/Número de mejoras a instalaciones programadas) (100).	0%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.		Base de datos, registros, fotografías, bitácoras, publicaciones.	Existe la suficiencia presupuestal para realizar mejoras espacios de esparcimiento.	



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ

MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS

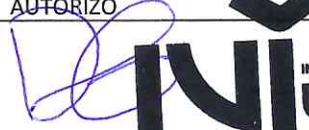
Actividad 2	C3A2	Colaboración en Feria de Financiamiento	Número de evento realizado.	Gestión	Muestra el cumplimiento del evento realizados en base al evento programado.	Eficacia	Número	Mensual	1 feria en 2023	Colaborar en la realización de 1 feria de financiamiento para apoyar negocios emergentes.	(Número de evento realizados/número de evento programados) (100)	100%	1 Verde 0- Rojo	Ascendente	Base de datos, registros, fotografías, bitacoras, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de participar en eventos y acuden ante la convocatoria.
Actividad 3	C3A3	Realización de Cabildo Juvenil	Número de evento realizado.	Gestión	Muestra el cumplimiento del evento realizados en base al evento programado.	Eficacia	Número	Mensual	Se realizó 1 cabildo juvenil en 2023.	Participar en la realización de 1 cabildo juvenil para impulsar la participación social y política de los jóvenes del municipio.	(Número de eventos realizados/Número de eventos programados) (100)	100%	1 Verde 0- Rojo	Ascendente	Registros, fotografías, publicaciones.	Los jóvenes tienen la disposición de participar en eventos y acuden ante la convocatoria.
Actividad 4	C3A4	Organización de concursos de diferentes actividades de deporte y recreación dirigido a jóvenes villalvarenses.	Porcentaje de concursos realizados.	Gestión	Muestra el cumplimiento de los concursos realizados en base a los programados.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Realizar 2 concursos de deporte y recreación para jóvenes del municipio.	(Número de concursos realizados/Número de concursos programados) (100)	50%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Fotos, lista de registro de participantes.	La dirección de comunicación social de promoción a los eventos a los cuales los jóvenes asisten
Actividad 5	C3A5	Creación de clubes de actividades recreativas	Porcentaje de clubes creados.	Gestión	Muestra el cumplimiento de los clubes realizados en base a los programados.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Crear 1 club de actividades para alcanzar objetivos de desarrollo sostenible 2030 para jóvenes.	(Número de clubes creados/Número de clubes programados) (100)	0%	100%-70% verde, 60% - 40% amarillo, 30% - 0% rojo.	Ascendente	Fotos, lista de registro de participantes.	Los jóvenes tienen el interés de forma parte de un club.
Actividad 6	C3A6	Proponer el desarrollo de un torneo deportivo juvenil al año en diferentes ramas del deporte.	Número de torneos realizados.	Gestión	Muestra el cumplimiento del torneo realizado en base al programado.	Eficacia	Número	Mensual	N/A	Proponer el desarrollo de un torneo deportivo juvenil al año, en diferentes ramas del deporte.	(Número de torneos realizados/Número de torneos programados)	0%	1 Verde 0- Rojo	Ascendente	Convocatoria, fotos, lista de registro de participantes.	Los jóvenes tienen la disposición de participar en el torneo.
Actividad 7	C3A7	Implementación de un modelo de clubes de iniciación deportiva.	Número de clubes creado.	Gestión	Muestra el cumplimiento del club realizado en base al programado.	Eficacia	Porcentaje	Mensual	N/A	Crear 1 club de iniciación deportiva para jóvenes del municipio.	(Número de clubes creados/Número de clubes programados) (100)	0%	1 Verde 0- Rojo	Ascendente	Fotos, lista de registro de participantes.	Los jóvenes tienen el interés de forma parte de un club.



H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ALVAREZ
MATRIZ DE INDICADORES DE RESULTADOS

ELABORÓ

NOMBRE: ABRAHAM MENESES MARIN
PERIODO REPORTADO: CUARTO TRIMESTRE 2025

AUTORIZÓ
 
NOMBRE: LIC. DELIO AYEN GALINDO LARA
CARGO: DIRECTOR DEL INSTITUTO VILLALVARENSE DE LA JUVENTUD
FECHA DE ELABORACIÓN: 17 DE ENERO DEL 2025