H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Dependencia: Direcciónd de Cultura y Deportes
Programa presupuestal: Recreación, cultura y educación
Eje: Desarrollo Comunitario
Objetivo: Contribuir al desarrollo social y al fortalecimiento del tejido comunitario mediante la ampliación de la cobertura y calidad de la oferta cultural, artística y deportiva, promoviendo el acceso de la población a actividades de recreación, activación física, educación y rescate de tradiciones, que consoliden a Villa de Álvarez como un municipio con identidad cultural, entornos seguros y bienestar social.
Estrategia: Promover el acceso incluyente a la cultura y la educación, fortaleciendo la recreación y la activación física en la población villalvarense.
Alineación con Plan de desarrollo Estatal: Eje 2. Bienestar para todas y todos
Alineación con el PDM: Objetivo 2.3: Garantizar el ejercicio pleno del derecho a una educación inclusiva y equitativa para niñas, niños, adolescentes, jóvenes y personas adultas, promoviendo una formación humanista, científica, intercultural, plurilingüe e integral que mejore elbienestar de la población e impulse el desarrollo del país. Estrategia 2.3.6
Alineaación con la Ageda 20-30: Objetivo 4. 11. Lograr que las ciudades y los asentamientos humanos sean inclusivos, seguros, resilientes y sostenibles. Meta 11.4

Nivel	Clave	Resumen Narrativo	Indicador	Tipo	Definición	Dimensión a Medir	Unidad de Medida	Frecuencia de Medición	Línea Base	Meta	Método de Cálculo	Avance de Metas	Parámetro	Sentido del Indicador	Medios de Verificación	Supuestos	Responsable
Fin	**F**	Contribuir al desarrollo social y al fortalecimiento del tejido comunitario mediante el acceso de la población a actividades culturales, artísticas y deportivas.	Porcentaje de población que participa en actividades culturales, artísticas y deportivas en el municipio	Estratégico	Mide el nivel de participación de la población en actividades culturales, artísticas y deportivas como indicador del fortalecimiento del tejido social.	Eficacia	Porcentaje	Anual	0	Incrementar la participación de la población en actividades culturales, artísticas y deportivas respecto al año base.	(Número de personas participantes en actividades / Población total del municipio) × 100		100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Registros de asistencia Informes institucionales Padrones de beneficiarios Reportes de eventos	Participación activa de la ciudadanía y disponibilidad de oferta cultural y deportiva en el municipio	Dirección de Cutura y Deporte
Propósito	**P**	Ampliar la cobertura y calidad de la oferta cultural, artística y deportiva para la población del municipio.	Porcentaje de cobertura de actividades culturales, artísticas y deportivas	Estratégico	Mide el grado de cumplimiento en la ejecución de actividades culturales, artísticas y deportivas programadas por el municipio.	Eficacia	Porcentaje	Anual	0	Cumplir el 100% de las actividades culturales, artísticas y deportivas programadas durante el año.	(Número de actividades realizadas / Número de actividades programadas) × 100		100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Programas operativos Informes de actividades Evidencia fotográfica Reportes institucionales	Disponibilidad de recursos y correcta ejecución de las actividades programadas	Dirección de Cutura y Deporte

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Componente	**C1**	Actividad física y desarrollo deportivo fortalecidos mediante la organización de eventos y la formación de capacidades deportivas en el municipio.	Porcentaje de cumplimiento de actividades deportivas realizadas	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la ejecución de eventos deportivos, programas de activación física y acciones de formación deportiva en el municipio.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	0	Cumplir el 100% de las actividades deportivas programadas durante el año.	(Número de actividades deportivas realizadas / Número de actividades deportivas programadas) × 100		100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Programas deportivos Informes de actividades Evidencia fotográfica Listas de asistencia	Disponibilidad de recursos, participación ciudadana y coordinación con asociaciones deportivas	Deportes
Actividad	**C1A1**	Realizar torneos municipales de voleibol y fútbol, incluyendo fútbol 7, en sus diferentes categorías durante el año 2026.	Porcentaje de torneos deportivos realizados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la realización de torneos municipales de voleibol y fútbol en sus diferentes modalidades.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	3	Realizar el 100% de los torneos deportivos programados durante el año.	(Número de torneos realizados / Número de torneos programados) × 100	100.0%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Convocatorias Programas deportivos Evidencia fotográfica Reportes de eventos	Participación de equipos y disponibilidad de espacios deportivos	Deportes
Actividad	**C1A2**	Crear un programa anual de bici paseo en el municipio durante el año 2026.	Porcentaje de avance en la implementación del programa de bici paseo	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en el diseño e implementación del programa anual de bici paseo.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	1	Crear un programa anual de bici paseo.	(Programa implementado / Programa programado) × 100	100.00%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Programa operativo Calendario de recorridos Evidencia fotográfica	Participación ciudadana y disponibilidad de rutas seguras para la realización de los recorridos	Deportes
Actividad	**C1A3**	Capacitación a promotores deportivos	Porcentaje de promotores deportivos capacitado	Gestión	Porcentaje de promotores deportivos capacitado	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	1	Capacitar en sus ramas deportivas al menos el 10% de las y los promotores deportivos del municipio durante el año.	(Número de promotores capacitados / Total de promotores deportivos) × 100	100.00%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Listas de asistencia Constancias de capacitación Programas de capacitación	Disponibilidad de los promotores y recursos para la realización de las capacitaciones	Deportes
Actividad	**C1A4**	Coordinación de torneos de voleibol en conjunto con asociaciones y grupos organizados del municipio.	Porcentaje de torneos de voleibol realizados en coordinación	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la coordinación y ejecución de torneos de voleibol con asociaciones.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	1	Coordinar en conjunto con las asociaciones y grupos organizados de voleibol un torneo de copa durante el año 2026.	Torneos de copa de voleibol realizados / torneos de copa programados * 100	100.00%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Convocatorias Programas de torneos Evidencia fotográfica Reportes de actividades	Hay coordinación con las asociaiones y una buena participación de equipos	Deportes

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Actividad	**C1A5**	Coordinación de torneos de cachibol en conjunto con asociaciones y grupos organizados del municipio.	Porcentaje de torneos de cachibol realizados en coordinación	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la coordinación y ejecución de torneos de cachibol con asociaciones.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	1	Coordinar en conjunto con las asociaciones y grupos organizados de cachibol un torneo nacional durante el año 2026.	Torneo nacional de cachi bol realizados / torneo nacional de cachi bol programado * 100	100.0%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Convocatorias Programas de torneos Evidencia fotográfica Reportes de actividades	Coordinación efectiva con asociaciones y participación de equipos	Deportes
Actividad	**C1A6**	Coordinación de torneo de básquetbol en conjunto con asociaciones y grupos organizados del municipio.	Porcentaje de torneos de básquetbol realizados en coordinación	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la coordinación y ejecución de torneos de básquetbol con asociaciones deportivas.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	1	Coordinar en conjunto con las asociaciones y grupos organizados de básquetbol la realización de un torneo municipal de manera anual.	Torneo de basquetbol realizados / torneos de basquetbol programados * 100	80%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Convocatoria Programa del torneo Evidencia fotográfica Reportes de actividades	Coordinación efectiva con asociaciones deportivas y participación de equipos	Deportes
Actividad	**C1A7**	Organización de carreras atléticas en el municipio en diferentes distancias.	Porcentaje de carreras atléticas realizadas	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la organización y ejecución de carreras atléticas programadas en el municipio.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	4	Organizar cuatro carreras de 3, 5 y 10 kilómetros de manera anual.	Número de carreras realizadas / número de carreras programadas * 100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Convocatorias Programación de eventos Evidencia fotográfica Reportes de participación	Participación ciudadana y condiciones adecuadas para la realización de eventos deportivos	Deportes
Actividad	**C1A8**	Organización de recorridos de senderismo en el municipio.	Porcentaje de recorridos de senderismo realizados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la realización de recorridos de senderismo programados en el municipio.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	6	Realizar seis recorridos de senderismo durante el año 2026	Número de senderismo realizados/ número de senderismo programados * 100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programación de recorridos Evidencia fotográfica Listas de asistencia Reportes de actividades	Condiciones climáticas favorables y participación ciudadana en las actividades programadas	Deportes
Actividad	**C1A9**	Implementación de una liga municipal femenil de fútbol 7 en el municipio.	Porcentaje de avance en la implementación de la liga femenil de fútbol 7	Gestión	Porcentaje de avance en la implementación de la liga femenil de fútbol 7	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	1	Crear una liga municipal femenil de futbol 7 durante el año 2026	Número de ligas femenil de futbol 7 realizadas / Número de ligas femenil de futbol 7 programadas * 100	100.00%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Convocatoria Registro de equipos Calendario de juegos Evidencia fotográfica	Participación de equipos femeniles y disponibilidad de espacios deportivo	Deportes
Actividad	**C1A10**	Crear equipos infantiles municipales de voleibol y fútbol durante el año 2025.	Porcentaje de equipos infantiles creados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la creación de equipos infantiles de voleibol y fútbol en el municipio.	Eficacia	Porcentaje	Trimestral	20	Crear 10 equipos infantiles de voleibol y futbol programados durante el año.	(Número de equipos creados / Número de equipos programados) × 100	100.00%	**100%–85% = Verde** 84%–60% = Amarillo 59%–0% = Rojo	Ascendente	Registros de equipos Listas de integración Evidencia fotográfica Informes deportivos	Participación de niñas y niños y disponibilidad de espacios y entrenadores	Deportes

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Componente	**C2**	Acceso a la cultura y fortalecimiento del tejido social promovidos mediante actividades culturales, artísticas y acciones de fomento a la lectura en el municipio.	Porcentaje de cumplimiento de actividades culturales, artísticas y de fomento a la lectura realizadas	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la ejecución de actividades culturales, artísticas y de fomento a la lectura programadas en el municipio	Eficiencia	Porcentual	Trimestral	0	Ejecutar el 100% de las actividades culturales, artísticas y de fomento a la lectura programadas durante el año.	(Número de actividades realizadas / Número de actividades programadas) × 100		100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programas culturales Informes de actividades Evidencia fotográfica Listas de asistencia	Participación ciudadana y disponibilidad de recursos para la ejecución de actividades culturales	Cultura
Actividad	**C2A1**	Fines de semana culturales, escuelas, barrios, colonias, parque y jardines	Porcentaje de avance de fines de semana culturales	Gestión	Nos muestra el porcentaje de avance de fines culturales de fines de semana	Eficiencia	Porcentual	Trimestral	20	Realizar 20 fines de semana culturales en escuelas, barrios, colonias, parques y jardines en el año	Fines de semana culturales realizados /fines de semana culturales programados *100	75%%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Fotografías y carteles nformativos	Los ciudadanos acuden a las actividades culturales en sus colonias	Cultura
Actividad	**C2A2**	Talleres en casa de usos múltiples y centro cultural sur	Porcentaje de talleres realizados	Gestión	Nos muestra el cumplimiento del porcentaje de los talleres realizados	Eficiencia	Porcentual	Trimestral	20	Realizar anualmente 20 talleres de experiencia, artística, capacitación y clases muestra en la Casa de la Cultura y el Centro Cultural Sur.	(Talleres realizados/Talleres programado)*100	65%%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Listas de asistencia, fotografías, programa de eventos	Los ciudadanos acuden a los talleres en sus colonias	Cultura
Actividad	**C2A3**	Organización de festivales culturales y artísticos en el municipio.	Porcentaje de festivales culturales realizados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la planeación y ejecución de festivales culturales y artísticos en el municipio.	Eficiencia	Porcentual	Trimestral	3	Diseñar, planear y realizar 3 festivales anuales con el objetivo de promover el desarrollo artístico y cultural del municipio.	Festivales de Cultura realizados /festivales de cultura programado *100	66.66%	100%–85% = Verde **84%–60% = Amarillo** 59%–0% = Rojo	Ascendente	Fotografías -Carteles informativos	Participación de la ciudadanía y disponibilidad de recursos para la realización de los eventos	Cultura
Actividad	**C2A4**	Realizar talleres y eventos de hip -hop	Porcentaje de eventos realizados	Gestión	Nos muestra el avance de talleres realizados	Eficiencia	Porcentual	Semestral	5	Llevar a cabo cinco talleres de experiencia de acercamiento a la cultura del hip-hop y cinco eventos de El Flow De Tu Colonia en el año	Talleres de la cultura hip hop y de El Flow en tu colonia realizado /talleres de la cultura hip hop y de El Flow en tu colonia programado *100	33.33%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Fotografías y carteles nformativos	Existe interés en la comunidad del hip hop en la realización de talleres	Cultura

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Actividad	**C2A5**	Firmas de convenios de culturales	Porcentaje de convenios realizados	Gestión	Nos muestra el porcentaje de convenios realizados	Eficiencia	Porcentual	Anual	3	Promover la firma de tres convenios culturales con municipios del Estado de Colima para promover y difundir los catorce íconos y las tradiciones de Villa de Álvarez, durante el año.	Convenios culturales realizados /número de convenios culturales programado *100	66.66%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Fotografías y carteles nformativos	Existe interés y reciprocidad en otros municipios del estado para concretar los convenios	Cultura
Actividad	**C2A6**	Organización de talleres de oratoria y debate en el municipio.	Porcentaje de talleres de oratoria y debate realizados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la organización y ejecución de talleres de oratoria y debate programados.	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Realizar el primer Taller Estatal de oratoria y debate durante el año 2026	Taller de Oratoria y Debate realizado /taller de oratoria y debate programado *100	33.33%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Fotografías y carteles nformativos	Participación de la ciudadanía y disponibilidad de ponentes o facilitadores	Cultura
Actividad	**C2A7**	Desarrollar 2 talleres de educación continua para los cuenta cuentos	Porcentaje del avance los talleres de educación continua realizados a los cuentacuento s	Gestión	Nos muestra el porcentaje de avance del desarrollo de los talleres	Eficiencia	Porcentual	Semestral	2	Desarrollar 2 talleres de educación continua para los cuentacuentos en el año.	talleres de educación continua realizado /taller de educación continua programado *100	50%%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	fotografías, listas de asistencia	Existe interés en participar	Cultura
Actividad	**C2A8**	Formación de cuentacuentos en el municipio para el fomento a la lectura.	Porcentaje de generación de cuentacuento s formada	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la integración y formación de una generación de cuentacuentos en el municipio.	Eficiencia	Porcentual	Semestral	1	Formar una generación de cuentacuentos en el año.	generación de cuentacuentos formada /formación de cuentacuentos programado *100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Listas de participantes Programa de formación Evidencia fotográfica Constancias emitidas	Listas de participantes Programa de formación Evidencia fotográfica Constancias emitidas	Cultura
Actividad	**C2A9**	Realizar un Maratón de cuenta cuentos	Porcentaje de avance en la realización del Maratón de cuenta cuentos	Gestión	Nos muestra el porcentaje de avance en la realización del Maratón de cuenta cuentos	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Realizar un maratón de cuentacuentos, en el año.	maratón de cuentacuentos realizado /maratón de cuentacuentos programado*100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Fotografías, listas de asistencia, programa de actividades	Participación de narradores, instituciones educativas y ciudadanía interesada en actividades de fomento a la lectura.	Cultura
Actividad	**C2A10**	Burbujas lectoras en colonias	Porcentaje de burbujas lectoras realizadas en colonias	Gestión	Nos muestra el porcentaje de burbujas lectoras en colonias	Eficiencia	Porcentual	Semestral	4	Abrir cuatro burbujas lectoras en diferentes colonias de Villa de Álvarez, en el año.	Burbujas lectoras formadas /burbujas lectoras programadas *100	25%%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Disponibilidad de espacios comunitarios y participación de la ciudadanía para la instalación y operación de las burbujas lectoras.	Cultura

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Actividad	**C2A11**	Burbujas lectoras en comunidades de Villa de Álvarez	Porcentaje de burbujas realizadas en comunidades	Gestión	Nos muestra el porcentaje de burbujas en comunidades realizadas	Eficiencia	Porcentual	Anual	3	Tener burbujas lectoras en el 30% de las comunidades del municipio de Villa de Álvarez, en el año.	número de burbujas lectoras enlas comunidades / número de comunidades en el municipio *100	0.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Condiciones territoriales, sociales y de participación comunitaria favorables para la expansión de las burbujas lectora	Cultura
Actividad	**C2A12**	Campaña de recolección de libros infantiles	Porcentaje avance en la campaña de la recolección de libros infantiles	Gestión	Nos muestra el avance en la campaña de recolección de libros infantiles	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Realizar 1 campaña para la recolección de libros infantiles en el año.	Campaña realizada / campaña programada*100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Fotografías y carteles nformativos	Existe interés en participar y personal suficiente	Cultura
Actividad	**C2A13**	Intercambio de acervos bibliográficos de las Burbujas Lectoras	Porcentaje de acervos bibliográficos realizados	Gestión	Nos muestra el porcentaje de intercambio de acervos bibliográficos realizados	Eficiencia	Porcentual	Semestral	2	Realizar 2 intercambios de acervos bibliográficos de las burbujas lectoras, en el año.	Intercambios de acervo bibliográfico realizado / intercambios de acervo bibliográfico programado *100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Disponibilidad de acervos bibliográficos y coordinación entre las burbujas lectoras para el intercambio de materiales.	Cultura
Actividad	**C2A14**	Realizar 1Km. De libros infantiles	Porcentaje de avance de las actividades de la campaña "1Km. de Libros Infantiles"	Gestión	Nos muestra el porcentaje de avance de las actividades de la campaña"1Km. de recolección de Libros infantiles"	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Hacer 1 kilómetros del libro infantil, en el año.	1 kilómetro del libro realizado / 1 kilómetro del libro programado*100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Disponibilidad de participación ciudadana, donación de libros y condiciones logísticas adecuadas para la realización del evento.	Cultura
Actividad	**C2A15**	Realizar eventos que permitan el rescate de las tradiciones en diferentes colonias, comunidades y escuelas	Porcentaje de eventos en diferentes colonias, comunidades y escuelas	Gestión	Nos muestra el porcentaje de eventos en diferentes colonias, comunidades y escuelas	Eficiencia	Porcentual	Anual	4	Realizar cuatro eventos que permitan el rescate de las tradiciones en diferentes colonias, comunidades y escuelas de Villa de Álvarez en el año.	Eventos realizados / eventos programdos * 100	25.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Existe interés de la ciudadanía en participar	Cultura

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Actividad	**C2A16**	Festival de la lectura y el libro "Entre sombreros y petates"	Porcentaje de avance para realización del festival de la lectura y el libro " Entre sombreros y petates"	Gestión	Nos muestra el porcentaje de avance para realización del festival de la lectura y el libro " Entre sombreros y petates"	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Realizar un festival de la lectura y el libro "Entre sombreros y petates", en el año.	festival de lectura realizado /festival de lectura programado *100	0.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Existe interés de la ciudadanía en participar y recursos presupuestales suficientes	Cultura
Actividad	**C2A17**	Organizar 1 Festival Internacional "Palabras al viento: Víctor Chi"	Porcentaje de avance en la organización del Festival Internacional "Palabras al viento: Víctor Chi"	Gestión	Nos muestra el porcentaje de avance en la organización del Festival Internacional "Palabras al viento: Víctor Chi"	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Organizar un Festival Internacional "Palabras al viento: Víctor Chi" en el municipio de Villa de Álvarez, en el año.	festival "Palabras al viento: Víctor Chi" realizado /festival "Palabras al viento: Víctor Chi" programado *100	0.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programa de actividades, publicidad, fotografías	Existe interés de la ciudadanía en participar y recursos presupuestales suficientes	Cultura
Actividad	**C2A18**	Implementación de jornadas culturales y educativas en bibliotecas públicas del municipio.	Porcentaje de jornadas realizadas en bibliotecas públicas	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la ejecución de jornadas culturales, recreativas y de fomento a la lectura en bibliotecas públicas.	Eficiencia	Porcentual	Anual	6	Realizar 6 jornadas durante el año en cada viernes de Consejo Técnico en las bibliotecas públicas del municipio, implementando actividades lúdicas, recreativas, rescate de tradiciones, fomento a la lectura, esparcimiento y repaso de contenidos de educación básica.	(Número de jornadas realizadas / Número de jornadas programadas) × 100	66.66%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Evidencia fotográfica Listas de asistencia	Existe interés de la ciudadanía en participar y recursos presupuestales suficientes	Cultura

H. AYUNTAMIENTO DE VILLA DE ÁLVAREZ.

MATRIZ DE INDICADORES PARA RESULTADOS.

RECREACIÓN, CULTURA Y EDUCACIÓN .

EJERCICIO 2026.

TERCER TRIMESTRE.

Actividad	**C2A19**	Organización de eventos culturales y recreativos en espacios públicos del municipio.	Porcentaje de eventos culturales realizados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en la realización de eventos culturales y recreativos programados en espacios públicos.	Eficiencia	Porcentual	Anual	0 (es nueva meta)	Realizar 20 eventos denominados "Tarde de Colores" durante el año, en el Jardín Independencia.	eventos de tarde de colores realizados /eventos de tarde de colores programados *100	50.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Programación de eventos Evidencia fotográfica Reportes de actividades Registro de asistentes	Condiciones climáticas favorables y participación de la ciudadanía en los eventos	Cultura
Actividad	**C2A20**	Implementación de programas culturales y formativos en colonias del municipio.	Porcentaje de programas "Cursos de Verano en tu Colonia" implementados	Gestión	Mide el grado de cumplimiento en el diseño e implementación del programa de cursos de verano en colonias.	Eficiencia	Porcentual	Anual	1	Diseñar e implementar de manera anual el programa Cursos de Verano en tu Colonia, durante el año 2026.	Curso de verano realizados /cursos de verano programados *100	100.00%	100%–85% = Verde 84%–60% = Amarillo **59%–0% = Rojo**	Ascendente	Evidencia fotográfica Listas de asistencia	Participación de niñas, niños y adolescentes, y disponibilidad de espacios comunitarios para la implementación del programa	Cultura

REVISÓ
Leticia Corral García
Bibliotecaria

AUTORIZÓ
Marcos Gerardo Gómez Cárdenas
Encargado de Fomento Cultural y Educativo

Julio - Septiembre 2026 (3er. trimestre)

07 de Octubre de 2026

H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL DE VILLA DE ÁLVAREZ, COL. DIRECCIÓN DE FOMENTO CULTURAL Y EDUCATIVO